

Innehåll

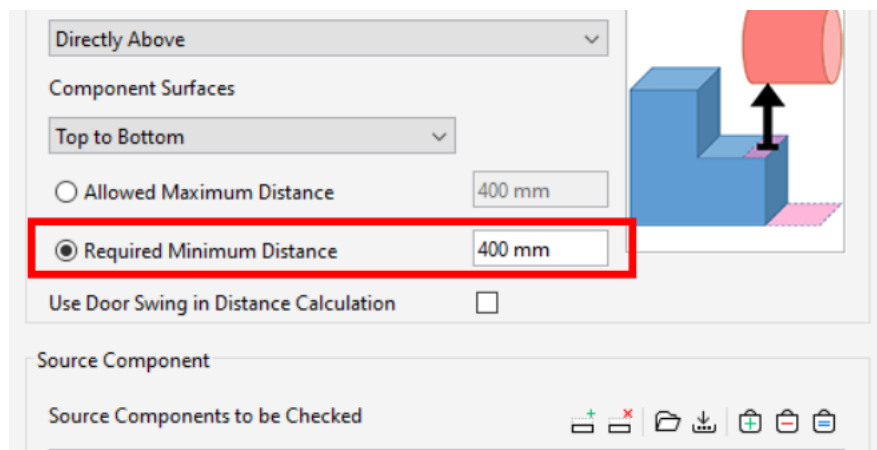
1 Inledning	1
1.1 Fritt mått ovanför kabelstege	1
1.2 Fri höjd över undertak	2
1.3 Fritt utrymme över och vid sidan av dörrar och fönster	2
1.4 Rökdetektorer och don	3
1.5 Kontroll av litteran	4
1.6 Kontroll av objektsinformation	5
1.7 Kolla att byggdelar som utgör brandcellsgräns har brandklass	5
1.8 Identifiera genomföringar i brand-/ljudklassade väggar	5
1.9 Kontrollera ljud- och brandklass på genomföringar i väggar	5

1 Inledning

Denna lathund beskriver hur Peab Rules (som är kopplade till Rollen PEAB 2.0) fungerar. Lathunden beskriver också hur du anpassar dem efter dina ändamål.

1.1 FRITT MÅTT OVANFÖR KABELSTEGE

Regeln finns vid Peab – Installation → Fritt mått ovanför kabelstege. I Rule Parameters ändrar du Required Minimum Distance till önskat värde. Från början är det inställt på 400 mm fri höjd ovanför elstege.



1.2 FRI HÖJD ÖVER UNDERTAK

Regeln finns vid Peab – Gemensam → Undertak – Installationer → Undertak – fritt mått min 100 mm. Från början är det inställt på 100 mm fri höjd över undertak.

Distance Calculation

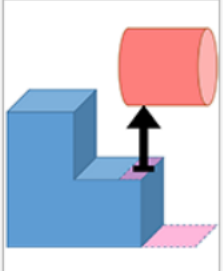
Checked Distance to Target Component
 Directly Above

Component Surfaces
 Top to Bottom

Allowed Maximum Distance 400 mm

Required Minimum Distance 100 mm

Use Door Swing in Distance Calculation



1.3 FRITT UTRYMME ÖVER OCH VID SIDAN AV DÖRRAR OCH FÖNSTER

Regeln finns vid Peab – Gemensam → Fri yta framför objekt → Yta framför fönster/Yta framför dörrar. Från början är det inställt på 1 m fri yta framför och bakom dörrar och fönster, det ändras i Rule Parameters. Check both sides of the doors and windows är ikryssad. Annars checkas bara ytan framför. Furniture är exkluderat ur checkingen.

Width (W)
 Adjustment (A_W) 0 mm min 0 mm max 0 mm

Depth (D)
 Adjustment (A_D) 0 mm min 1.00 m max 1.00 m

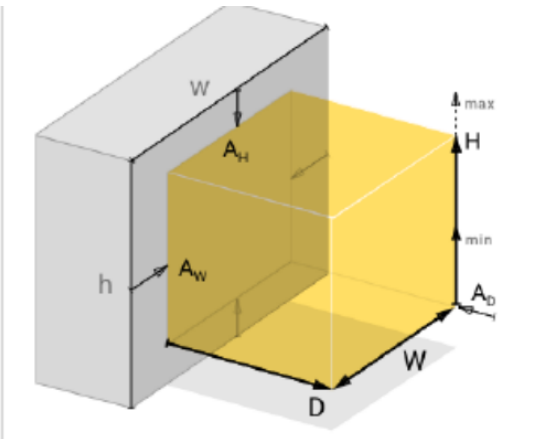
Height (H)
 Adjustment (A_H) 0 mm min 0 mm max 0 mm

Check Both Sides of the Doors and Windows

Allow floating in front of the component

Allow floating from the edge of the component

Maximum Free Area Distance From Component 0 mm



This rule checks if components have enough unobstructed free space next to them. If walls are found near components, only the directions away from walls are checked.

The required free space is based on the component's dimensions and adjusted if adjustment values are specified. A positive adjustment reduces and negative increases the free space. Minimum and maximum values sets final limits to the checked free space. Match min with max to check fixed-size free space.

Components Exceptionally Allowed in Free Area

State	Component	Property	Operator	Value
Include	Furniture			

En kort genomgång av inställningarna i regeln om fritt utrymme runt komponenter:

PARAMETERS

Severity Parameter

Width (W) **6**

3 Adjustment (A_W) 0 mm min 0 mm max 0 mm **7**

Depth (D)

4 Adjustment (A_D) 0 mm min 0 mm max 1,00 m

Height (H)

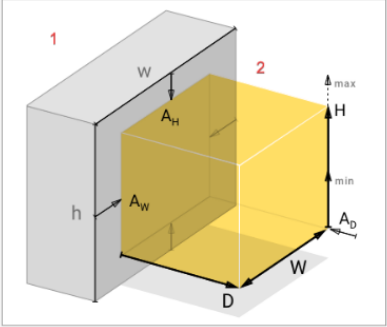
5 Adjustment (A_H) 0 mm min 0 mm max 0 mm

Check Both Sides of the Doors and Windows **8**

Allow floating in front of the component **9**

Allow floating from the edge of the component **10**

Maximum Free Area Distance From Component 0 mm **11**



This rule checks if components have enough unobstructed free space next to them. If walls are found near components, only the directions away from walls are checked.

The required free space is based on the component's dimensions and adjusted if adjustment values are specified. A positive adjustment reduces and negative increases the free space. Minimum and maximum values sets final limits to the checked free space. Match min with max to check fixed-size free space.

Components Exceptionally Allowed in Free Area

State	Component	Property	Operator	Value
Include	Furniture			

1. Den grå ytan symboliserar dörren/fönstret/komponenten du utgår ifrån.
2. Den gula ytan symboliserar den fria ytan du vill ha runt komponenten. Är det noll i alla fält är defaultinställningen komponentens mått. Vid en dörr blir det automatiskt en fri yta framför dörren så stor som dörrens bredd till exempel.
3. Adjustment A_W styr den fria ytan vid sidan av komponenten.
4. Adjustment A_D styr den fria ytan framför/bakom komponenten.
5. Adjustment A_H styr den fria ytan ovanför/under komponenten.
6. Här ställer du in hur mycket fri yta du vill ha vid sidan av/framför/ovanför osv komponenten. Ett positivt tal minskar ytan från komponenten och ett negativt tal ökar ytan runt komponenten.
7. Här kan du också styra min- och maxvärde för den fria ytan. Matchar du min med max låser du en fri yta som frångår komponentens mått.
8. Här styr du om du vill ha en fri yta på båda sidor om komponenten (framför/bakom).
9. Här styr du om den fria ytan ska vara centrerad framför komponenten eller inte, så länge den täcker hela komponenten. Funkar bra om den fria ytan är större än komponenten.
10. Är denna ikryssad behöver den fria ytan inte vara centrerad så länge den delvis täcker komponenten. Funkar bra om den fria ytan är mindre än komponenten.
11. Här styr du hur mycket den fria ytan kan avvika från komponenten.

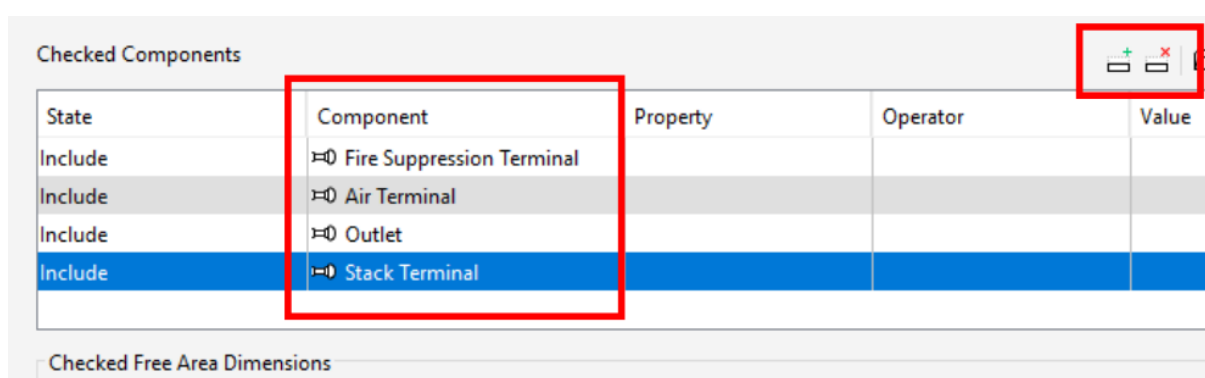
1.4 RÖKDETEKTORER OCH DON

Regeln finns vid Peab – Gemensam → Fri yta framför objekt → Yta framför rökdetektorer och don. Det är även möjligt att ändra inställningar för minsta avstånd i sidled till rökdetektorer och don. Detta sker i princip på samma vis som fritt utrymme vid sidan av dörrar och fönster (avsnitt 1.3).

Även här exkluderar man Furniture ur checkingen. Se mer instruktioner under punkt nr 1.3.

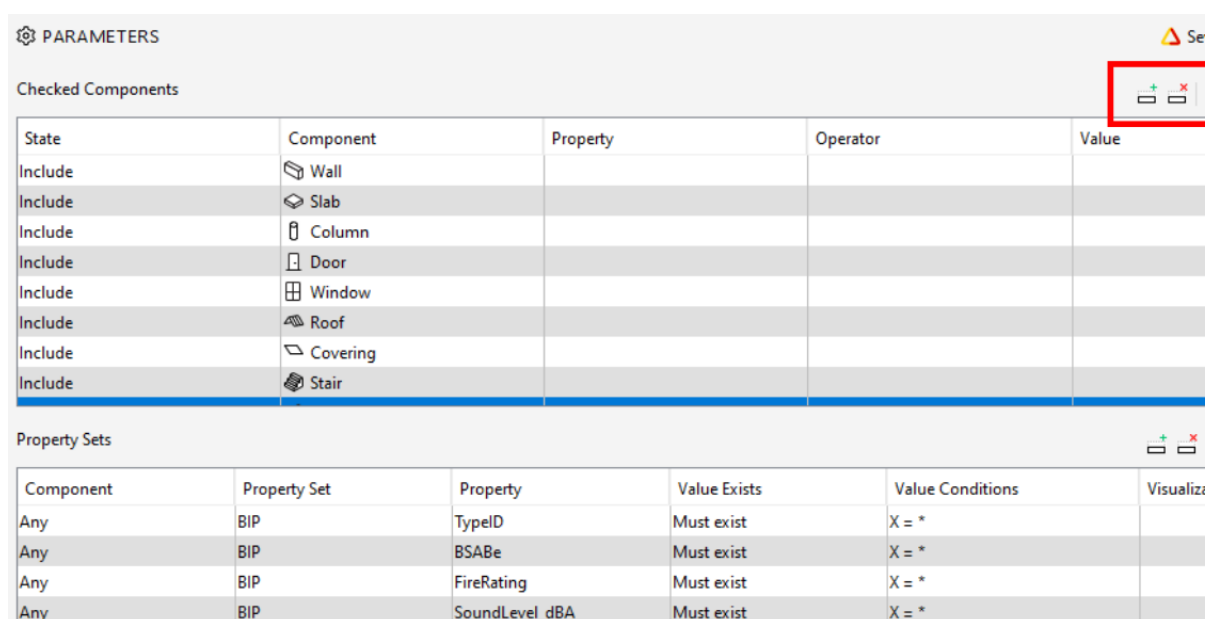


Klassningen av rökdetektorer och don styrs i Rule Parameters där du kan lägga till och ta bort komponenter. Nu är det dessa fyra nedan som är med i klassningen:



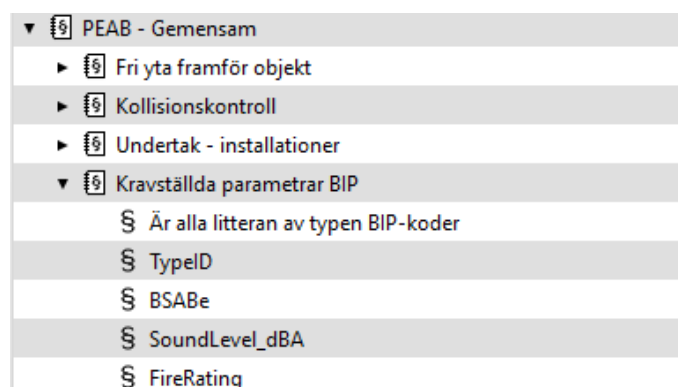
1.5 KONTROLL AV LITTERAN

Regeln finns vid Peab – Gemensam → Kravställda parametrar BIP → Är alla litteran av typen BIP-koder. Denna regel kollar önskade komponenter om de har TypeID, BSABe, FireRating och SoundLevel_dBA. Lägg till och ta bort komponenter som ska kontrolleras görs här:



1.6 KONTROLL AV OBJEKTSINFORMATION

Tillsammans med rulesetet "Är alla litteran av typen BIP-koder" ligger ett ruleset för TypelD, ett för BSABe, ett för FireRating och ett för SoundLevel_dBA, som kollar att de inskrivna värdena stämmer överens med en agreed list med godkända värden.



1.7 Kolla att byggdelar som utgör brandcellsgräns har brandklass

Behöver inte justeras. Styrts av att alla byggdelar med Compartmentation också ska ha Firerating.

1.8 IDENTIFIERA GENOMFÖRINGAR I BRAND-/LJUDKLASSADE VÄGGAR

Behöver inte justeras. Styrts av att alla Walls och Curtain Walls med parametern FireRating respektive SoundLevel krocktestas mot alla komponenter undantaget Spaces och Prefab Concrete, Steel Structure och Structural.

1.9 KONTROLLERA LJUD- OCH BRANDKLASS PÅ GENOMFÖRINGAR I VÄGGAR

Behöver inte justeras. Bygger på classifications där icke ljudklassade och icke brandklassade komponenter från samtliga installationsdiscipliner sorteras ut och krocktestas mot ljud- och brandklassade Curtain Walls och Walls.